## Geliştirmeyi hedeflediğimiz projemiz KÜTÜPHANE OTOMASYON SİSTEMİ dir.

Kütüphane otomasyon sisteminde hedeflediğimiz amaç bir kütüphanede işleri kolaylaştırmak ve hızlandırmak için nesneye yönelik yazılım teknolojisini kullanarak bir sistem geliştirmek , nesneye yönelik yazılım kavramlarını ve metotlarını daha iyi öğrenebilmek ve projemizde uygulayabilmek.

Bu projemizde gerçekleşmesini beklediğimiz birkaç temel yapı vardır. Oluşturacağımız sistem nesneye dayalı bir proje geliştirmek olduğu için nesneye dayalı olan yazılımlarda kullanılan bazi unsurları projemiz bünyesinde barındırabilme kabiliyeti göstebildiğimizi göstermeye çalışacaz.

Projemizde veritabanı kullanarak nesneye yönelik yazılım teknolojisinin temel unsurlarından Kalıtım, Polimorfizm,Kapsülleme,Bilgi Gizleme gibi temel yapıları projede bulundurabilecek bir ortam hazırlamaya çalışacağız.

Hedeflediğimiz proje gerçekleştiğinde kullanıcılar bu sistemi kullanan kütüphaneden kitap alabilmek için bir üyelik kaydı şartıyla dilediği kitabı ödünç alabilecektir. Aldığı kitabı son teslim tarihine kadar dilediği gibi kullanabileceklerdir. Kütüphanede aradıkları kitabın olup olmadığını kitap ismini aratarak bulabilme imkanları olacaktır.Hedeflediğimiz bu sistemle hem kütüphanede görevli personel hem de kitap ihtiyaclarını ücretsiz karşılamak isteyen kişiler en kısa şekilde ihtiyaçlarını karşılayabilecektir.

***PROJE İÇİN BELİRLENEN 6 TEMEL İHTİYAÇ***

1. **Veritabanı oluşturma**
2. **Kayıt işlemleri**

* Kitap Kayıt
* Kategori Kayıt
* Yazar Kayıt
* Kitapevi Kayıt

1. **Arama İşlemleri**

* Kitap adı ile arama yapılıyor.

1. **Güncelleme İşlemleri**

* Müşteri ödünç kitap alır.

1. **Ekleme İşlemleri**

* Ödünç alınan kitabı admin tekrar ekler.

1. **Rapor Çıkarma İşlemleri**

* Kütüphanede hangi kategoriden kaç kitap var.